

Programmation par contrat en ruby

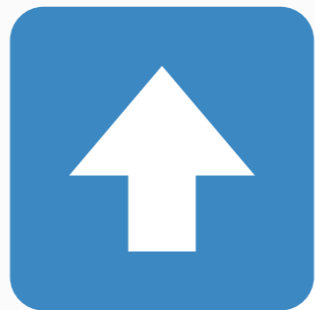
Yves Brissaud





UT, TDD, BDD, *tests





La programmation par contrat

“ est un paradigme de programmation dans lequel le déroulement des traitements est régi par de règles. ”

“ C'est une méthode de programmation **semi-formelle** dont le but principal est de réduire le nombre de bugs dans es programmes. „

-- [wikipedia](#)



Eiffel, 1985



- précondition
- postcondition
- invariant

Précondition

Responsabilité sur l'appelant

Postcondition

Responsabilité sur l'appelé

Invariant

Toujours vrai

Examples

sqrt

```
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(2)
1.414213563730951
```



```
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
?
```

```
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
Math::DomainError: Numerical argument is out of domain
```





```
def sqrt(x)
  unless x >= 0
    puts "x should be positive"
    nil
  end
  Math.sqrt(x)
end
```

```
def sqrt(x)
  unless x >= 0
    puts "x should be positive"
    nil
  end
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
x should be positive
nil
```



```
def sqrt(x)
  unless x >= 0
    puts "x should be positive"
    nil
  end
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(nil)
?
```



```
def sqrt(x)
  unless x >= 0
    puts "x should be positive"
    0
  end
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(nil)
NoMethodError: undefined method `>=' for nil:NilClass
```





- **Qui gère la bonne valeur en entrée ?**
- **Qui gère la bonne valeur en sortie ?**

- entrée gérée par l'appelé
- sortie gérée par l'appelant





Contract Pos => Pos

```
def sqrt(x)  
  Math.sqrt(x)  
end
```

- définition claire de l'entrée
 - Pos => Numérique >= 0
- définition claire de la sortie
 - Pos => Numérique >= 0

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
?
```

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
ParamContractError: Contract violation for argument 1 of 1:
  Expected: Pos,
  Actual: -2
Value guarded in: Object::sqrt
With Contract: Pos => Pos
```

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(nil)
?
```

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
> sqrt(-2)
ParamContractError: Contract violation for argument 1 of 1:
  Expected: Pos,
  Actual: nil
Value guarded in: Object::sqrt
With Contract: Pos => Pos
```

- entrée gérée par ~~l'appelé~~ **l'appelant**

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  "haha"
end
```

```
> sqrt(2)
?
```



```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  "haha"
end
```

```
> sqrt(2)
ReturnContractError: Contract violation for return value:
  Expected: Pos,
  Actual: "haha"
Value guarded in: Object::sqrt
With Contract: Pos => Pos
```

- sortie gérée par ~~l'appelant~~ **l'appelé**

Et si on veut `sqrt(nil) == 0` ?

Classique

```
Contract Maybe[Pos] => Pos
def sqrt(x)
  return 0 if x.nil?
  Math.sqrt(x)
end
```

Classique

```
Contract Maybe[Pos] => Pos
def sqrt(x)
  return 0 if x.nil?
  Math.sqrt(x)
end
```



Method overloading

```
Contract Pos => Pos
def sqrt(x)
  Math.sqrt(x)
end
```

```
Contract nil => 0
def sqrt(_)
  0
end
```

```
> sqrt(2)
1.414213563730951
> sqrt(nil)
0
```



Aucun, n'importe quoi

Contract **None** => Any

Hash, Array

```
Contract ArrayOf[String] => Any
```

```
Contract HashOf[Symbol => Date] => ArrayOf[{ :date => Num }]
```

Keyword arguments

```
Contract String, KeywordArgs[
  port: Optional[Num],
  user: String,
  password: And[String, -> (p) p.length >= 8]
] => Connection
def connect(host, port: 5000, user:, password:)
```

Functions

```
Contract Func[RangeOf[Date] => Enum[:workweek, :weekend]] => Any  
def set_callback(range_to_day_type)
```

Duck typing

```
Contract RespondTo[:parent_user] => User
def get_parent(obj)
  obj.parent_user
end
```

```
Contract Any => NoParentError
def get_parent(obj)
  NoParentError.new obj
end
```

<https://egonschiele.github.io/contracts.ruby>

<https://github.com/egonSchiele/contracts.ruby>

- + code auto documenté (à jour)
- + responsabilités claires
- + moins de surprise à l'exécution
- + ❤️ method overloading
- coût à l'exécution (désactivable)
 - idiomatique

Thanks 🙏



 **SQUARESCALE**

<https://www.squarescale.com>